

令和4年度 事業報告書

令和4年6月1日から令和5年5月31日まで

特定非営利活動法人 国際ゲーミング協会

1 事業の成果

ゲーミングビジネスが国際観光事業の柱として正しく活用され、地域社会における社会保障費用の堅実な確保を実現させる為に必要なノウハウをマニュアル化し、国際観光エンターテインメント事業の促進を積極的に行った。

2 事業の実施に関する事項

(1) 特定非営利活動に係る事業

事業名	事業内容	実施日	実施場所	従事者の人数	受益対象者の範囲及び人数	事業費の金額 (千円)
国際観光産業としてカジノゲームを含むゲーミング事業の合法化が地域活性化の要因となるという事を世論喚起する為の広報事業	ゲームのトーナメントを脳スポーツの大会として沖縄県内に誘致し、海外・県外からの観光客を日本に呼び込むためのセミナーを開催	コロナ禍に伴い自粛。実施しなかった。	コロナ禍に伴い自粛。実施はなかった。	0名		0円
違法カジノ店撲滅を図る為のゲーミングビジネスについての法律相談	ゲームのトーナメントに関するセミナーを開催し、賭博の違法性について解説。	コロナ禍に伴い自粛。実施しなかった。	コロナ禍に伴い自粛。実施はなかった。	0名		0円
国際観光事業としてのゲーミング事業経営と人材育成の支援	国際観光産業の促進にゲーミング事業を正しく行う為の人材育成に係る啓蒙活動	コロナ禍に伴い自粛。実施しなかった。	コロナ禍に伴い自粛。実施はなかった。	0名		0円

(2) その他の事業

事業名	事業内容	実施日	実施場所	従事者の人数	事業費の金額 (千円)
(1)の事業を象徴化したデザインを付したグッズの販売事業	今年度は特に実施しなかった				0円
(1)の事業を広く啓蒙する為に、インターネットの映像配信による番組製作事業	今年度は特に実施しなかった				0円
(1)の事業に伴う人材を育成するためのスクール事業	コロナ禍に伴い自粛。実施はなかった。				0円

令和4年度 活動計算書

令和4年6月1日から令和5年5月31日まで

特定非営利活動法人 国際ゲーミング協会

(単位：円)

科目	活動に係る事業	その他の事業	合 計
I 経常収入の部			
1 受取会費			
正会員受取会費	¥ 126,000	¥ 0	¥ 126,000
賛助会員受取会費	¥ 123,000	¥ 0	¥ 123,000
2 受取寄付金			
受取寄付金	¥ 0	¥ 0	¥ 0
施設等受入評価益	¥ 0	¥ 0	¥ 0
3 受取助成金等			
受取補助金	¥ 0	¥ 0	¥ 0
4 事業収益			
(1) グッズの販売事業	¥ 0	¥ 0	¥ 0
(2) 映像配信事業	¥ 0	¥ 0	¥ 0
(3) スクール事業	¥ 0	¥ 0	¥ 0
(4) 社会貢献広報事業	¥ 0	¥ 0	¥ 0
5 その他収入			
受取利息		¥ 0	¥ 0
経常収益計	¥ 249,000	¥ 0	¥ 249,000
II 経常費用			
1 事業費			
(1) 人件費			
給料手当	¥ 80,000	¥ 0	¥ 80,000
退職給付費用	¥ 0	¥ 0	¥ 0
福利厚生費	¥ 0	¥ 0	¥ 0
人件費計	¥ 80,000	¥ 0	¥ 80,000
(2) その他経費			
会議費	¥ 0	¥ 0	¥ 0
交際費	¥ 0	¥ 0	¥ 0
施設等評価費用	¥ 0	¥ 0	¥ 0
減価償却費	¥ 0	¥ 0	¥ 0
印刷製本費	¥ 0	¥ 0	¥ 0
その他の経費	¥ 0	¥ 0	¥ 0
その他経費計	¥ 0	¥ 0	¥ 0
事業費計	¥ 80,000	¥ 0	¥ 80,000
2 管理費			
(1) 人件費			
役員報酬	¥ 0	¥ 0	¥ 0
給料手当	¥ 0	¥ 0	¥ 0
福利厚生費	¥ 0	¥ 0	¥ 0
退職給付費用	¥ 0	¥ 0	¥ 0
人件費計	¥ 0	¥ 0	¥ 0
(2) その他経費			
消耗品費	¥ 5,000	¥ 0	¥ 5,000
水光熱費	¥ 0	¥ 0	¥ 0
運搬運搬費	¥ 14,000	¥ 0	¥ 14,000
地代家賃	¥ 0	¥ 0	¥ 0
経常外費用	¥ 0	¥ 0	¥ 0
減価償却費	¥ 0	¥ 0	¥ 0
その他経費計	¥ 19,000	¥ 0	¥ 19,000
管理費合計	¥ 19,000		¥ 19,000
経常費用合計	¥ 99,000	¥ 0	¥ 99,000
当期経常増減額	¥ 150,000	¥ 0	¥ 150,000
III 経常外収益			
経常外収益計	¥ 0		¥ 0
IV 経常外費用			
経常外費用	¥ 0		¥ 0
経理区分振替額（その他の事業利益）	¥ 5,000	▲50,00	
税引前当期正味財産増減額			
法人税、住民税及び事業税			
前期繰越正味財産額		▲	¥ (1,768,648)
次期繰越正味財産額		▲	¥ (2,628,041)

令和4年度 貸借対照表

令和5年5月31日現在

特定非営利活動法人国際ゲーミング協会
(単位：円)

科 目		金 額	
I 資産の部			
1 流動資産			
現金預金	¥ 90,533		
未収金	¥ 99,000		
流 動 資 産 合 計		¥ 189,533	
2 固定資産			
(1) 有形固定資産		¥ 0	
車両運搬具		¥ 0	
什器備品		¥ 0	
有形固定資産計		¥ 0	
(2) 無形固定資産		¥ 0	
無形固定資産計		¥ 0	
(3) 投資その他の資産		¥ 0	
敷金		¥ 0	
投資その他の資産計		¥ 0	
固 定 資 産 合 計		¥ 0	
資 産 合 計			¥ 189,533
II 負債の部			
1 流動負債			
未払金	¥ 1,317,574		
流 動 負 債 合 計		¥ 1,317,574	
2 固定負債			
長期借入金	¥ 1,500,000		
退職給付引当金			
固 定 負 債 合 計		¥ 1,500,000	
負 債 合 計			▲ ¥ 2,817,574
III 正味財産の部			
前期繰越正味財産額	▲ ¥ (1,768,648)		
当期繰越正味財産増減額	▲ ¥ (859,393)		
正味財産合計		▲ ¥ (2,628,041)	
負債及び正味財産合計			¥ (5,256,082)

令和4年度 財産目録

令和5年5月31日現在

特定非営利活動法人国際ゲーミング協会
(単位：円)

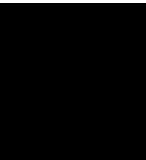
科 目	金 額	
I 資産の部		
1 流動資産		
現金預金		
手元現金	¥3,000	
みずほ銀行普通預金	¥60,381	
横浜銀行普通預金	¥152	
未収金		
会費未収	¥126,000	
流動資産合計		¥189,533
2 固定資産		
(1) 有形固定資産		
車両運搬具		
什器備品		
有形固定資産計		
(2) 無形固定資産		
無形固定資産計		
(3) 投資その他の資産		
敷金		
投資その他の資産計		
固定資産合計		0
資産合計		¥189,533
II 負債の部		
1 流動負債		
未払金		
ホームページ製作費	¥1,105,625	
モバイル使用料	¥191,799	
賃料	¥18,250	
運送料金	¥1,900	
流動負債合計		¥1,317,574
2 固定負債		
長期借入金		
個人	¥1,500,000	
退職給付引当金		
固定負債合計		¥1,500,000
負債合計		¥2,817,574
正味財産		▲ -¥2,628,041

令和4年度 年間役員名簿

令和4年6月1日から令和5年5月31日まで

特定非営利活動法人 国際ゲーミング協会

役 名	氏 名	就任期間	報酬を受けた 期 間
理事長	柳 眞 佐 夫	2023年6月1日 ～2025年5月31日	無し
副 理 事	中村 慎吾	2023年6月1日 ～2025年5月31日	無し
専務理事	越前谷 栄輝	2023年6月1日 ～2025年5月31日	無し
事務局長	小島 知巳	2023年6月1日 ～2025年5月31日	無し
理 事	藤原 直人	2023年6月1日 ～2025年5月31日	無し
理 事	早川 雅秀	2023年6月1日 ～2025年5月31日	無し
理 事	植田 圭一	2023年6月1日 ～2025年5月31日	無し
理 事	恒藤 康之	2023年6月1日 ～2025年5月31日	無し
理 事	伊野波 龍	2023年6月1日 ～2025年5月31日	無し
理 事	小林 里志	2023年6月1日 ～2025年5月31日	無し
理 事	清水 裕子	2023年6月1日 ～2025年5月31日	無し
理 事	山口 光	2023年6月1日 ～2025年5月31日	無し
理 事	栗田 純徳	2023年6月1日 ～2025年5月31日	無し
理 事	田中 貴久	2023年6月1日 ～2025年5月31日	無し
理 事	永田敦士	2023年6月1日 ～2025年5月31日	無し
理 事	宮里 健太	2023年6月1日 ～2025年5月31日	無し
理 事	宮城 栄作	2023年6月1日 ～2025年5月31日	無し
監 事	石川 雄一	2023年6月1日 ～2025年5月31日	無し



社員のうち10人以上の者の名簿

令和5年6月1日現在

特定非営利活動法人 国際ゲーミング協会

	氏 名	
1	中村 慎吾	
2	越前谷 栄輝	
3	小島 知巳	
4	藤原 直人	
5	早川 雅秀	
6	植田 圭一	
7	伊野波 龍	
8	田中 貴久	
9	山口 光	
10	永田敦士	
11	清水 裕子	
12	小林 里志	